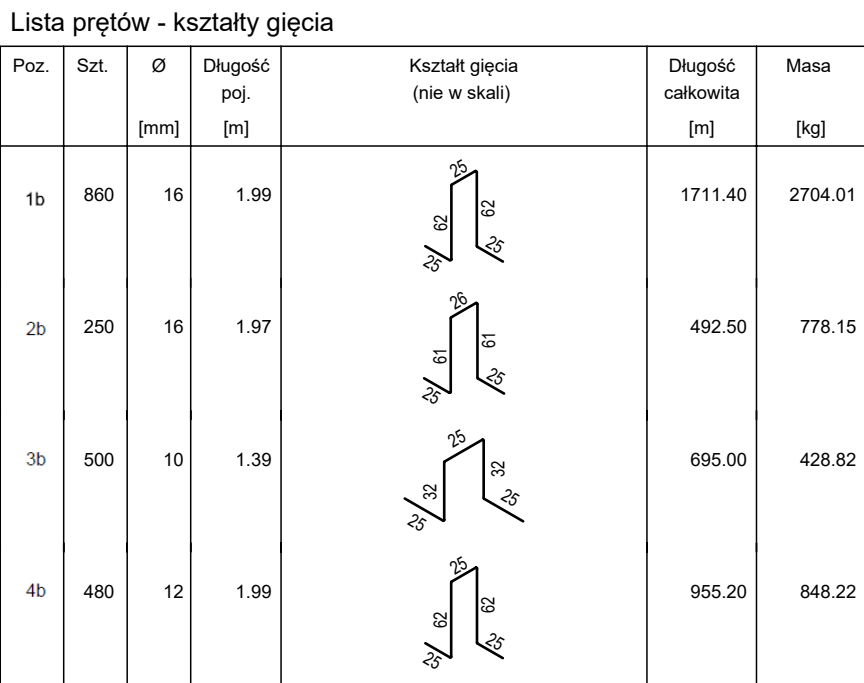
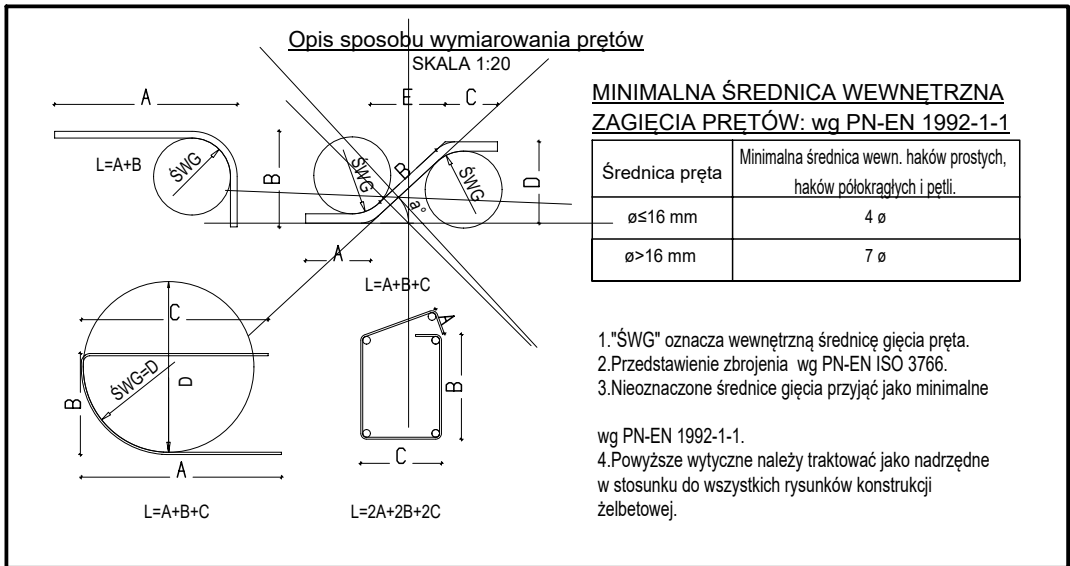




Masa całkowita [kg] : 4759.20

Beton C35/45 - Do poziomu 0.00 włącznie
Beton C30/37 - Powyżej poziomu +0.00
Stal Zbrojeniowa B500B

Uwagi:

1. Rysunki rozpatrywać łącznie z Opisem technicznym oraz pozostałymi rysunkami konstrukcji w zakresie: deskowania i zbrojenia płyty fundamentowej oraz płyt stropowych.
2. Rysunki rozpatrywać łącznie z projektem architektonicznym oraz rysunkami branż instalacyjnej i elektrycznej.
3. Wymiary podane w [cm], rzędne w [m].
4. W przypadku dostrzeżenia zmian lub znaczących odstępów od założeń projektowych należy powiadomić nadzór autorski.
5. Wszystkie wymiary sprawdzić na budowie. Wszelkie niezgodności oraz kolizje z istniejącą konstrukcją budynku należy niezwłocznie zgłosić Głównemu Projektantowi.
6. Rysunki zbrojenisk należy rozpatrywać razem z rysunkami szalkownikowymi.
7. Uzupełnić prełów zgodnie z wartościami wykazanymi w tabeli.

MATERIAŁY KONSTRUKCYJNE

ELEMENT	Płyty Fundamentowe / Ściany / Płyta nadszypia						
BETON	C30/37 / C35/46						
STAL ZBRZOJENIOWA	B500B						
KLASA EKSPOZYCJI	Do poz. 0 - XC2, Od poz. 0.00 XC3						
OTULINA	50 mm - do poz. 0 (dolna 75mm), 35mm- od poz. 0.00						
00	Pierwsza publikacja planu		J. Romaniuk	Maciej Markowski	Jan Serafin	16.03.2026	0
STATUS	OPIS		KREŚLIŁ	PROJEKTOWAŁ	SPRAWDZIŁ	DATA	REW.

PRACOWNIA AUTORSKA

PROJEKTOWANIE ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANEGO

PROMAR

Podpis

Investor:

MIASTO STOŁECZNE WARSZAWA
00-950 WARSZAWA, PLAC BANKOWY 3/5

URYSUNOWSKIE CENTRYM SPORTU I REKREACJI
02-781 WARSZAWA, UL. PIŁECKIEGO 122

Obiekt: ROZBUDOWA I PRZEBUDOWA HALI
WIDOWISKOWO-SPORTOWEJ
"ARENA URSYNÓW"
02-781 WARSZAWA, UL. PIŁECKIEGO 122

Treść zadania:
ZBR. DYSTANSOWE PŁYTY FUND.

Pracownia Projektowa Promar

Funkcja	Nazwisko
Gen. projektant	mgr inż. arch. ZBIGNIEW DROBNIAK
Nr uprawnień	UA 293/84
Kreślił(a)	mgr inż. J. Romaniuk
Projektował	mgr inż. Maciej Markowski
Nr uprawnień	RP-Upr. 229/93
Sprawdził	mgr inż. Jan Serafin
Nr uprawnień	MAP/0153/POOK/10

Skala	Arkusz	Data	Nr rysunku	REW.
1:100 / 1:50	A1	MARZEC 2026	K-6B	00